



8+



3-8



20'

AMBIANCE



CACHAMOT

TROUVEZ
LES MOTS
CACHÉS !



ASSOCIATION
D'IDÉES

MOT CACHÉS

COMMUNICATION

Retrouvez les mots imaginés par le joueur Cachamot ! En devinant le 2^e mot, vous pourrez trouver le 3^e ... Mais seules les premières lettres sont visibles, et le Cachamot a tout intérêt à ce que quelqu'un trouve, mais pas trop facilement...

POINTS FORTS

- malin et étonnant
- coups d'éclat gratifiants
- imaginer des associations ou les trouver
- jeu basé sur l'astuce plutôt que sur les connaissances
- ardoise qui se referme pour cacher les mots

AUTEURS

Akiyama Koryo, Kozu Yusei

ILLUSTRATEURS

Jérôme Soleil

CONTENU

- 1 ardoise
- 1 feutre effaçable
- 1 sablier de 60 secondes
- 100 cartes Mots
- 1 règle de jeu



COMMENT JOUER

Dans Cachamot, un joueur part d'un mot, puis fait une association d'idée, qu'il écrit secrètement sur l'ardoise. Partant de ce deuxième mot, il fait une nouvelle association d'idée, qu'il écrit

également secrètement. Puis il referme l'ardoise pour ne laisser apparaître que le mot de départ, et les premières lettres des 2 autres ! Les autres joueurs et joueuses tentent de deviner le 2^e mot pour trouver

le 3^e et gagner un point. Si personne ne trouve après une proposition (et une seule), une nouvelle lettre est révélée, et tout le monde peut donner une nouvelle proposition.

Le Cachamot gagne un point

uniquement si quelqu'un trouve le 3^e mot lors de ce second tour de propositions. Il faut donc imaginer des associations d'idées logiques, mais pas trop faciles à trouver !

INFORMATIONS TECHNIQUES

Règles en français
Date de sortie : 17/01/2025
Prix brut : 12.50€ HT

Dimensions : 15x10.5x3cm
Poids : 300g
Colisage : 6 par carton

EAN : 3770001874241
Code interne : BAN032CA
Fabriqué en Chine

